

# AGENT SMILEY 2004 & V2

## Was ist AgentSmiley?

**AgentSmiley ist eine Adapterplatine, die es ermöglicht, die Smiley Banknotenakzeptoren der Firma Innovative Technology mit entsprechendem Zubehör in Geldspiel- und Unterhaltungsgeräten verschiedener Hersteller zu betreiben. Dadurch kann der Smiley NV8/NV10\* in Spielgeräte der Hersteller adp Gauselmann, Bally Wulff und NSM Löwen eingesetzt werden.**

## ...und warum gerade AgentSmiley?

Der Vorteil liegt im weitaus günstigeren Beschaffungspreis und darin, ihn mit der selben Elektronik wahlweise in die Spielgeräte der verschiedenen Hersteller einbauen zu können. Diese Flexibilität macht dieses Produkt einmalig in der Branche und sichert die getätigte Investition. Aber auch in puncto Zuverlässigkeit und Sicherheit sind sie vergleichbar mit der Originalware der einzelnen Hersteller.



NV8/NV10 im Bally Wulff-Gerät

Dass die Scheinannahme definitiv für mehr Umsatz sorgt, ist und bleibt unbestritten. Trotzdem muss das Umsatzplus zur Tilgung des Beschaffungspreises beitragen. Hier liegen Sie mit den preiswerten Smiley-Produkten ganz vorn. Bei Originalware rechnet sich ein Akzeptor aufgrund des viel höheren Preises erst nach viel längerer Betriebszeit und ist werkseitig an einen Hersteller gebunden.



Smiley Akzeptor NV8

## Für welche Spielgeräte

Die neue **AgentSmiley 2004** ermöglicht den Betrieb des NV8/NV10 in Spielgeräten der Hersteller adp Gauselmann, Bally Wulff und NSM Löwen. Die alt bewährte **AgentSmiley V2** kann zwar nur in Spielgeräte des Herstellers adp Gauselmann betrieben werden, ist dafür aber für den NV8/NV10 und NV4 geeignet. Für jeden der drei Hersteller sind passende Blenden, Halterungen und Fallkassette erhältlich, die den problemlosen Einbau oder Umbau von einem Gerätetyp zum anderen Gerätetyp erlauben.



NV8/NV10 im NSM Löwen-Gerät

## Besonderheit bei Gauselmann

Die Spielgeräte aus dem Hause Gauselmann können über zwei verschiedene Öffnungen für Scheinakzeptoren in der Scheibe verfügen. Ältere Geräte haben z.T. eine kleinere aus zwei sich überlappenden Kreisen bestehende Öffnung. In diese Geräte kann aus Platzgründen nur der NV4 und damit die **AgentSmiley V2** eingebaut werden.

Neuere Geräte verfügen über eine viereckige größere Öffnung. In sie kann der NV4 oder der NV8/NV10 mit beiden **AgentSmiley** Modellen eingebaut werden. Bei der Bestellung muss daher die zu verwendende Öffnung mit angegeben werden.

## Die super Leistung

Jede der vier Scheinsorten, mit denen der NV4 und NV8/NV10 gespeist werden kann, lässt sich durch Umlegen eines DIP-Schalters ganz einfach sperren. Bei passender Einstellung im Spielgerät nimmt er auch nur die Scheinsorten an, die das Spielgerät zulässt. Diese Funktionen dienen dazu, das Spielgerät vor Missbrauch als Geldwechsler zu schützen.



NV8/NV10 im adp Gauselmann-Gerät

Die erhältlichen Fallkassen aus Metall werden einfach unter den Smiley ins Spielgerät gehängt und gewährleisten durch Ihre maximale Größe genügend Raum für größere Scheinmengen, so dass ein Scheinstapler, der weitere Kosten und Störungen verursachen würde, in fast allen Fällen überflüssig ist.

## \*NV10 - Nachfolger des NV8

Der NV10 hat die gleichen Maße, die gleiche Ansteuerung und den gleichen Preis. Zur besseren Unterscheidung ist er grau statt schwarz, kann aber ansonsten 1:1 anstelle des NV8 eingebaut werden. Der NV10 verfügt über die folgenden Verbesserungen:

- schnellere Banknoten-Überprüfung bzw. -Annahme (modernerer Controller integriert)
- zuverlässigeres Leseverfahren dank des größeren Speichers (Banknoten können nun von allen vier Seiten aus gelesen werden)
- verbesserte Annahme durch andere Abtasttechnik (fluoreszierende Sicherheitsmerkmale werden geprüft)
- schnelleres Reagieren auf Fälschungen und neue Banknoten (neue Datensatztechnik)



**double you**

luruper chaussee 125, 22761 hamburg  
tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54  
[www.double-you.de](http://www.double-you.de) e-mail [info@double-you.de](mailto:info@double-you.de)

Alle genannten Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.